Atitit 对少儿编程的看法 艾提拉总结

目录

[1. 少儿编程完全可行 1](#_Toc17178)

[2. 编程本质是什么？？ 1](#_Toc21780)

[2.1. Atitit 编程方法论 模式识别 抽象数据 函数算法 1](#_Toc3463)

[2.2. 艾提拉认为，编程本质是用pl编程语言来写文章的过程 1](#_Toc24505)

[2.3. 编程语言也是一种特殊的语言，双语多语教学完全可以 1](#_Toc25203)

[3. PL编程语言的组成 2](#_Toc27267)

[3.1. 句型（四五种类型） 2](#_Toc27918)

[3.2. 词汇量（一般50核心词关键词） 2](#_Toc29418)

[3.3. 文章段落句子结构对比 2](#_Toc24526)

# 少儿编程完全可行

说少儿抽象思维没有建立，十四五才能有抽象思维，所以不能学编程。。这个是错误的认识。。

少儿编程完全可以进行。。。

# 编程本质是什么？？

## Atitit 编程方法论 模式识别 抽象数据 函数算法

## 艾提拉认为，编程本质是用pl编程语言来写文章的过程

那么你会让的小孩子从小学习用自然语言写文章吗？？

当然可以，比如写写日记，见闻什么的。。

## 编程语言也是一种特殊的语言，双语多语教学完全可以

# PL编程语言的组成

## 句型（四五种类型）

相比于自然语言，编程语言的句型很少，无非v() v(0) s.v(0) s.v()这么四五种类型

## 词汇量（一般50核心词关键词）

而自然语言，一般核心词汇量在200

常用词汇3000个，核心词汇200个 斯瓦迪士核心词列表(Swadesh list),

编程语言的常用词汇量显然小得多，应该1000个常用词汇就可以了。。

## 文章段落句子结构对比

自然语言，多个单词组成语句，多条语句组成一个段落，多个段落组成文章。。标准的三层递进模式

使用空格（英文）或双字模式（汉字） 分割单词，语句分割使用标点符号，段落间隔为回车换行符号

编程语言种，大同小异。也是使用空格与间隔符分割单词。。语句分隔用分号或回车，段落分割一般为程序代码块，blogck，使用大括号分割。。一个函数块